1 Важная информация

Подготовка к игре

2 Контроллеры и звук

3 Онлайн-функции

4 Родительский контроль

Начало

5 Начало игры

6 Управление (пульт Wii + Nunchuk)

7 Управление (Wii U GamePad)

8 Управление (контроллер Wii U Pro)

Режимы

9 Story (Сюжет)

10 Mission (Задание)

11 Bingo Battle (Состязание «лото»)

12 Предметы в Состязании «лото»

Исследование планеты

13 Полезные приемы

Информация о продукте

14 Информация об авторских правах

15 Информация о поддержке

1 Важная информация

Благодарим вас за то, что вы выбрали Pikmin™ 3 для Wii U™.

Эта программа разработана для использования только с версией консоли Wii U, предназначенной для Европы или Австралии.

Пожалуйста, внимательно прочитайте это руководство, прежде чем вы начнете пользоваться этой программой. Если программой будут пользоваться маленькие дети, необходимо, чтобы это руководство им прочитал и объяснил взрослый.

Перед тем как начать пользоваться этой программой, ознакомьтесь также с приложением Информация о здоровье и безопасности в меню Wii U. Оно содержит важную информацию, которая поможет вам получить еще большее удовольствие от использования этой программы.

Выбор языка

Язык игры зависит от настроек языка консоли. Эта программа поддерживает пять языков: английский, немецкий, французский, испанский и итальянский.

Если на вашей консоли Wii U выбран один из этих языков, игра будет отображаться на этом же языке.

Если на вашей консоли Wii U выбран другой язык, игра по умолчанию будет отображаться на английском языке. Язык консоли можно изменить в системных настройках .

Информация о возрастной категории

Информацию о возрастной категории этой и других программ см. на веб-сайте системы возрастных категорий вашего региона.

PEGI (Европа):

www.pegi.info

USK (Германия):

www.usk.de

Classification Operations Branch (Австралия):

www.classification.gov.au

OFLC (Новая Зеландия):

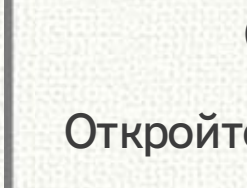
www.censorship.govt.nz

Контроллеры

Следующие контроллеры можно использовать с этой программой, если они синхронизированы с консолью.

Пульт Wii + Nunchuk™

Wii U GamePad



Контроллер Wii U Pro

✦ Для игры в режиме двух игроков каждому игроку понадобится отдельный контроллер.

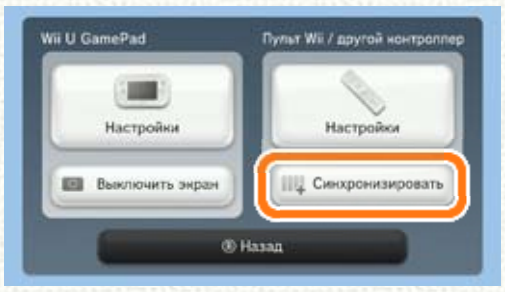
✦ С этой программой можно использовать одновременно только один Wii U GamePad.

✦ Вместо пульта Wii можно использовать пульт Wii Plus.

✦ Для использования пульта Wii / пульта Wii Plus требуется сенсорная планка. Подробную информацию о размещении сенсорной планки см. в руководстве пользователя Wii U.

Синхронизация контроллеров

Откройте меню HOME и выберите НАСТРОЙКИ КОНТРОЛЛЕРОВ ⇒ СИНХРОНИЗИРОВАТЬ.



Следуйте инструкциям на экране, чтобы синхронизировать контроллер.

Калибровка контроллеров

Если мини-джойстики работают после синхронизации неправильно, нажмите и удерживайте Ⓐ Ⓑ ⊕ ⊖ одновременно в течение как минимум трех секунд, чтобы откалибровать мини-джойстики еще раз.

◆ Дополнительную информацию см. в разделе «Калибровка контроллеров» руководства пользователя Wii U.

Звук surround

Эта программа поддерживает звук surround Линейный PCM 5.1.
Чтобы включить звук surround, выберите опцию ТЕЛЕВИЗОР в системных настройках , затем переключите режим выхода звука на SURROUND.

◆ Чтобы использовать с этой программой звук surround, подключите консоль Wii U к поддерживаемому аудиооборудованию при помощи кабеля HDMI™.

◆ Информацию о совместимости и настройках см. в документации к аудиооборудованию.

Подключитесь к Интернету, чтобы пользоваться следующими функциями.

Miiverse™

Добавляйте комментарии или изображения к скриншотам, сделанным в режиме камеры 9 во время игры, и публикуйте их в Miiverse. Контент, опубликованный другими, можно просмотреть в Miiverse.

- Для настройки Miiverse необходимо подключение к Интернету.
- Информацию о подключении консоли Wii U к Интернету см. в кратком руководстве к Wii U и в разделе Интернет системных настроек .
- Информацию о Miiverse см. в разделе Miiverse электронного руководства по Wii U. Электронное руководство будет отображено, если вы нажмете ⌂ в меню Wii U и выберете РУКОВОДСТВО в меню HOME.

Участие в мировых рейтингах

После прохождения Сюжета 9 или выполнения Задания 10 вы можете добавить свою максимальную сумму очков в рейтинг и проверить, на каком месте среди игроков по всему миру вы находитесь.

- Рейтинги можно посмотреть, выбрав опцию RANKING (РЕЙТИНГ), которая будет отображена на экране результатов после того, как вы пройдете Сюжет или выполните какое-либо Задание.

4 Родительский контроль

Родители или опекуны могут ограничить некоторые функции консоли Wii U в разделе Родительский контроль меню Wii U. Можно ограничить следующее.

Название	Описание
Общение онлайн в играх	Можно ограничить использование функции SpotPass™ для получения мировых рейтингов и отправки своих максимальных сумм очков. 3
Miiverse	Публикацию комментариев и изображений к скриншотам, сделанным в режиме камеры, можно ограничить при помощи опций ОГРАНИЧИТЬ ТОЛЬКО ПУБЛИКАЦИЮ СООБЩЕНИЙ или ОГРАНИЧИТЬ ПРОСМОТР И ПУБЛИКАЦИЮ СООБЩЕНИЙ. 3

Главное меню

Выберите режим, в котором вы хотите играть.

✦ Если данные сохранения не были созданы, будет автоматически запущен режим Сюжет.

Story (Сюжет) 9	Управляйте пикминами, исследуя планету в поисках съестного. (Один игрок)
Mission (Задание) 10	Собирайте фрукты, существ и другие ценные предметы, сражайтесь с противниками и одерживайте победу над боссами в течение определенного времени. (Один игрок или совместная игра для двух игроков)

Bingo Battle (Состязание «лото») 11	P1 (И1) и P2 (И2) управляют каждый своим отрядом пикминов, состязаясь друг с другом в «лото». (Два игрока друг против друга)

Продолжение игры

Выберите день, чтобы продолжить сюжет игры с этой точки. Вы можете переключать дни, двигая вправо и влево.

- Если вы повторно выберете один из предыдущих дней, данные сохранения для всех последующих дней будут удалены при сохранении игры в конце текущего.
- **Будьте осторожны, прежде чем выбирать предыдущий день. Удаленные данные невозможно восстановить.**

Сохранение данных

Ваше продвижение в игре будет автоматически сохранено в конце каждого дня Сюжета и по завершении Задания или Состязания «лото».

6 Управление (пульт Wii + Nunchuk)

При игре с пультом Wii и аксессуаром Nunchuk управление осуществляется следующими способами.

Управление вожаками

Переместить указатель	Укажите пультом Wii в том направлении, в котором вы хотите переместить указатель.
Двигаться	Ⓒ
Бросить	Ⓐ
Выдернуть	Ⓐ (вблизи ростков пикминов)
Драться	Ⓐ (вблизи существ, когда некого бросить)
Позвать свистком	Ⓑ
Распустить	Встряхнуть Nunchuk

Переключиться между вожаками	⊖	(когда новый вожак не в вашем отряде)
Выбрать, кого бросить	Ⓒ	
Изменить перспективу	Z	
Зафиксировать	Z	Нажать и удерживать (когда указатель нависает над целью)
Напасть!		Встряхнуть Nunchuk (когда зафиксировано)
Использовать ультраедкий аэрозоль	✚	(при наличии аэрозоля)
Обманный маневр	✚	(после получения Обманного свистка)
Использовать предмет	✚	(в Состязании «лото» при наличии предметов)

Управление меню

Выбрать предмет	◎
Подтвердить	Ⓐ
Открыть меню приостановки	⊕

Игра с использованием только Wii U GamePad

Нажмите ⊖ на Wii U GamePad, чтобы

переключить изображение главного экрана с телевизора на GamePad и наоборот.

✦ Когда GamePad служит главным экраном, используйте сенсорную планку на GamePad.

Переключиться на экран радара (прибор КорPad)	✚	(когда вы играете, используя только GamePad)

7 Управление (Wii U GamePad)

При игре с Wii U GamePad управление осуществляется следующими способами.

Управление вожаками

Двигаться/ переместить указатель	L
Переместить только указатель	R + L
Осмотреться	R
Вернуть указатель к персонажу	L
Зафиксировать указатель на цели	ZL (когда в радиусе указателя есть доступная цель)
Бросить	A
Выдернуть	A (вблизи ростков пикминов)

Драться	Ⓐ	(вблизи существ, когда некого бросить)
Позвать свистком	ZR	
Распустить	Встряхнуть GamePad / Ⓑ	
Переключиться между вожаками	Ⓨ	(когда новый вожак не в вашем отряде)
Выбрать, кого бросить	L	
Изменить перспективу	ZL	
Зафиксировать	ZL	Нажать и удерживать (когда указатель нависает над целью)
Напасть!	Встряхнуть GamePad / Ⓑ	(когда зафиксировано)
Использовать ультраедкий аэрозоль	✚	(при наличии аэрозоля)
Обманный маневр	✚	(после получения Обманного свистка)

Использовать предмет	✚	(в Состязании «лото» при наличии предметов)

Управление меню

Выбрать предмет	Ⓛ	
Подтвердить	Ⓐ	
Открыть меню приостановки	⊕	

Игра с использованием только Wii U GamePad

Нажмите ⊖ на Wii U GamePad, чтобы переключить изображение главного экрана с телевизора на GamePad и наоборот.

Переключиться на экран радара (прибор КорPad)	✚	(когда вы играете, используя только GamePad)

8 Управление (контроллер Wii U Pro)

При игре с контроллером Wii U Pro управление осуществляется следующими способами.

Управление вожаками

Двигаться/ переместить указатель	L
Переместить только указатель	R + L
Осмотреться	R
Вернуть указатель к персонажу	L
Зафиксировать указатель на цели	ZL (когда в радиусе указателя есть доступная цель)
Бросить	A
Выдернуть	A (вблизи ростков пикминов)

Драться	Ⓐ	(вблизи существ, когда некого бросить)
Позвать свистком	ZR	
Распустить	Ⓑ	
Переключиться между вожаками	Ⓨ	(когда новый вожак не в вашем отряде)
Выбрать, кого бросить	L	
Изменить перспективу	ZL	
Зафиксировать	ZL	Нажать и удерживать (когда указатель нависает над целью)
Напасть!	Ⓑ	(когда зафиксировано)
Использовать ультраедкий аэрозоль	✚	(при наличии аэрозоля)
Обманный маневр	✚	(после получения Обманного свистка)
Использовать предмет	✚	(в Состязании «лото» при наличии предметов)

Управление меню

Выбрать предмет	L
Подтвердить	Ⓐ
Открыть меню приостановки	⊕

Игра с использованием только Wii U GamePad

Нажмите ⊖ на Wii U GamePad, чтобы переключить изображение главного экрана с телевизора на GamePad и наоборот.

Переключиться на экран радара (прибор КорPad)	✚	(когда вы играете, используя только GamePad)

Исследуйте по одному участку в день, продвигаясь в игре по ходу сюжета.

Если с первого раза не получилось...

В режиме Сюжет игра автоматически сохраняется в конце каждого дня исследования. Когда съестные припасы подойдут к концу, игра закончится, поэтому в безвыходной ситуации можно попробовать выбрать один из предыдущих дней и возобновить игру с него. 5

1 Солнечная шкала

Показывает текущее время суток. Когда солнце достигнет крайней правой отметки шкалы, день закончится.

2 Шкала повреждений скафандра

Шкала повреждений скафандра текущего вожака отображается внизу.

3 День

4 Запас сока

Показывает, на сколько дней хватит

текущего запаса сока.

5 Собрано фруктов

6 Пикмин или член команды для броска

Показывает вид пикмина или члена команды, которого можно бросить.

7 Количество пикминов

Количество пикминов, следующих за текущим вожаком, отображается слева. Общее количество пикминов на поверхности отображается справа.

8 Компас

Коснитесь, чтобы переключиться между картой, ориентированной на север, и картой, ориентируемой в направлении движения вожака.

9 Возобновление игры

Коснитесь, чтобы возобновить игру, когда она приостановлена. Вид с воздуха будет сохранен.

10 Идти сюда

Коснитесь и водите стилусом по карте, чтобы посмотреть ее. Коснитесь еще раз, чтобы вожак отправился к .

11 Радар

Коснитесь, чтобы отобразить карту.

12 Исследовательские заметки

Показывает собранные исследовательские заметки.

13 Информация о пикминах

Коснитесь, чтобы посмотреть количество и статус пикминов, включая пикминов в луковицах, на задании и в отряде.

14 Досье о фруктах

Коснитесь, чтобы посмотреть количество сока и свойства каждого вида фруктов, а также количество собранных фруктов.

15 Камера

Коснитесь, чтобы перейти в режим камеры и делать снимки. Сделанные снимки можно публиковать в Miiverse. Три последних снимка, сделанных на каждом участке в режиме Сюжет, будут использоваться в качестве изображений участков на карте мира.

Соберите пикминов до конца дня

В конце каждого дня

исследователи возвращаются на космический корабль и покидают поверхность планеты. В это время пикмины также возвращаются в свои луковицы, которые улетают вместе с космическим кораблем. Однако пикмины, которые не смогут добраться до своих луковиц, останутся на планете и падут жертвой местных форм жизни.

Уцелевшие пикмины

Пикмины в отряде, ростки пикминов, а также пикмины в луковице или возле нее уцелеют и будут в безопасности от местных форм жизни.

Повторный просмотр дня

В конце каждого дня вы можете еще раз посмотреть ход вашего исследования, используя функцию повторного просмотра прибора KopPad.

Планирование исследования

В начале каждого нового дня тщательно продумайте стратегию вашего исследования. Прослушайте разговор экипажа на корабле и используйте информацию, доступную на KopPad.

Просмотр исследовательских заметок

Заметки содержат полезную информацию, включая характеристики различных видов пикминов и объяснение управления. Коснитесь на Wii U GamePad, чтобы посмотреть заметки.

✦ По мере прохождения сюжета вы будете находить исследовательские заметки.

10 Mission (Задание)

Проверьте свое умение обращаться с пикминами во время трех различных заданий. При наличии двух контроллеров два игрока могут играть вместе!

Collect Treasure! (Собирайте ценности!)

Ищите фрукты, существ и другие ценные предметы, чтобы заработать монетки. Получайте медали, чтобы разблокировать следующую карту.

1 Заработано монеток

По мере того, как вы собираете фрукты и слитки и одолеваете существ, показания измерительного прибора и счетчика монеток будут увеличиваться.

2 Количество аэрозолей

Чем больше ультраедкого нектара вы соберете, тем больше ультраедкого аэрозоля будет у вас в наличии.

3 Время

Задание закончится, когда часы покажут 00:00.

Battle Enemies! (Сражайтесь с врагами!)

Победите как можно больше врагов. Получайте медали, чтобы разблокировать следующую карту.

4 Очки за побежденных врагов

Показывает общее количество очков за побежденных существ.

5 Осталось врагов

Показывает количество существ, которых еще нужно победить.

Defeat Bosses! (Победите боссов!)

Сражайтесь с боссами, которых вы победили по ходу сюжета, наперегонки со временем.

Повторный просмотр

Когда задание завершится, вы можете еще раз увидеть его, используя функцию повторного просмотра. Еще раз изучите расположение существ и фруктов, чтобы лучше подготовиться на будущее!

11 Bingo Battle (Состязание «лото»)

P1 (И1) и P2 (И2) состязаются в игре «лото». Перед началом вы можете выбрать желаемые контроллеры и выполнить настройку.

✦ Вы не можете менять контроллеры после начала состязания.

Печенье победы

Если выбрано ON (ВКЛ.), около луковицы каждого игрока будет находиться по печенью. Захватите печенье противника, чтобы одержать моментальную победу!

Вид состязания

Выберите режим 1 VS 1 (1 НА 1), чтобы каждый игрок управлял одним исследователем. Выберите режим 2 VS 2 (2 НА 2), чтобы каждый игрок управлял двумя исследователями и мог переключаться между ними.

Количество пикминов

Вы можете менять количество пикминов, которое дается каждой группе в начале.

✦ Если вы видите, что у вас в начале состязания меньше пикминов, чем было указано в настройках, посмотрите внимательно — где-то прячутся еще пикмины.

- Информация о первом игроке (И1) отображается в левой части экрана телевизора, тогда как информация о втором игроке (И2) отображается в правой.
- Карта отображается только на GamePad.

1 Рулетка

Находите гранаты Амура , чтобы вращать рулетку и получать случайные предметы.

2 Предметы

Найдя гранату Амура , вы можете использовать полученный предмет один раз, нажав ✜. Вы можете хранить до пяти гранат Амура.

3 Карты «лото»

Заполняйте поля на картах, заполучив соответствующий фрукт или ценный предмет либо одолев указанное существо. Чтобы победить, закройте один ряд в любом направлении — по горизонтали, вертикали или диагонали.

Использование карты

Карта показывает расположение фруктов и существ. Если дела идут плохо, она поможет вам в поисках.

Фрукты, находящиеся у существ

Фрукты, находящиеся у существ, отображаются на карте «лото» знаком вопроса.

Используйте свои предметы!

Вы проиграли состязание, хотя у вас было несколько гранат Амура в запасе? Некоторые предметы могут одним махом обратить время вспять, поэтому не забывайте нажимать ✜, чтобы использовать ваши предметы.

Собирайте золотые гранаты!

Когда вы найдете золотую гранату, ваш запас гранат Амура тотчас же заполнится. Старайтесь собирать все золотые гранаты, которые увидите!

Стряхнуть пикминов противников

Когда вас атакуют пикмины противника, вы не можете бросать или собирать своих собственных. Стряхните их как можно быстрее!

- Чтобы стряхнуть пикминов противника, встряхните Nunchuk (если используется пульт Wii + Nunchuk) или энергично двигайте ◎ (если используется Wii U GamePad или контроллер Wii U Pro).

Предметы, которые можно использовать в Состязании «лото»

+10 Pikmin (+10 пикминов)

Добавляет 10 пикминов в вашу команду.

+5 Rare Pikmin (+5 редких пикминов)

Добавляет пять редких пикминов в вашу команду (их редкость зависит от сюжета).

Lightning (Молния)

Бьет молнией в вашего противника, чтобы временно его обездвижить.

Lucky Marble (Шарик удачи)

Заполняет одно поле на вашей карте «лото».

Rock Storm (Камнепад)

Вызывает дождь из камней вокруг вашего противника.

Ultra-Spicy Spray (Ультраедкий аэрозоль)

Делает пикминов в вашем отряде сверхсильными.

Enemy Annihilator (Истребитель врагов)

Уничтожает всех местных существ на экране. (Не действует на боссов.)

Bomb (Бомба)

Взрывается через короткое время после того, как ее бросить.

Shuffle (Ералаш)

Перемешивает поля на карте «лото» противника.

Mine (Мина)

Активируется через короткое время после того, как ее бросить. После активации взрывается, когда исследователь из любой команды подойдет близко. Ее можно разместить на стенах, фруктах и других объектах.

Warp (Телепорт)

Переносит вашего противника в другое место.

Macaroon Recovery (Восстановление печенья)

Восстанавливает украденное печенье победы.

Бросание членов команды

Можно бросать не только пикминов. Вы также можете забрасывать членов команды на возвышения или на другой берег. Перебросив членов команды, переключите управление на них, чтобы исследовать ранее недоступные участки.

Выдернуть пикминов

Нажмите Ⓐ один раз, чтобы ваш исследователь выдернул все ростки пикминов поблизости. Незанятые исследователи также помогут их выдергивать.

Прикажите вашим пикминам напасть!

Прикажите вашему отряду пикминов напасть на цель и атаковать ее группой. Этот прием пригодится не только для разрушения стен, но и для победы над существами.

Использование функции «Идти сюда»

Коснитесь карты на GamePad и водите по ней стилусом, чтобы отобразить значок «Идти сюда». Коснитесь этого значка, чтобы текущий вожак начал самостоятельно перемещаться к .

✦ Эта функция станет доступной, когда вы найдете соответствующие данные во время исследования.

Придайте пикминам сил с помощью ультраедкого аэрозоля.

Придайте сил пикминам вокруг вас с помощью ультраедкого аэрозоля, временно увеличив их скорость и силу атаки.

Будьте осторожны с камнями-бомбами!

Как только пикмин разместит камень-бомбу возле препятствия или врага, отзовите свой отряд обратно как можно скорее. Пикмины в радиусе действия взрывной волны погибнут.

Соберите пикминов воедино с помощью обманного свистка.

Подуйте в обманный свисток, чтобы приказать всем в отряде перемещаться как один. Пригодится, чтобы увернуться от вражеских атак.

Информация об авторских правах

ВАЖНО! Эта видеоигра охраняется авторским правом! Несанкционированное копирование этой видеоигры и/или распространение ее экземпляров может привести к уголовной и/или гражданской ответственности. Эта видеоигра, руководство пользователя или другие печатные материалы, прилагаемые к этой видеоигре, охраняются законами о защите интеллектуальной собственности.

Использование нерекомендованных устройств или программ, с помощью которых можно выполнить техническую модификацию консоли или программ Wii U, может привести к тому, что игру будет невозможно запустить. Для игры может быть необходимо обновление системы.
Только для личного использования. Прокат запрещен.

Для использования только с версией консоли Wii U, предназначенной для Европы или Австралии.

©2013 Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their respective owners.
Wii U is a trademark of Nintendo.

The terms HDMI and HDMI High-Definition Multimedia Interface, and the HDMI Logo are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing LLC in the United States and other countries.

Havok software is © Copyright 1999-2012 Havok.com, Inc. (or its Licensors). All Rights Reserved.

This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.

Информация о поддержке

Информацию о продукции вы найдете на веб-сайте Nintendo по адресу:
www.nintendo.com

Информацию о технической поддержке и решении проблем вы найдете в руководстве пользователя консоли Wii U или на веб-сайте:
support.nintendo.com